


INSTITUTO DE FOMENTO MUNICIPAL -INFOM-				
DIRECCION FINANCIERA				
AREA DE CARTERA				
SALDO DE LA CARTERA MUNICIPAL POR DEPARTAMENTO AL 31 DE MARZO DE 2,011				
CIFRAS EXPRESADAS EN QUETZALES				
CODIGO	DEPTO.	DEPARTAMENTOS	PROGRAMA O FUENTE DE FINANCIAMIENTO	VALORES
1	GUATEMALA		FONDO PATRIMONIAL	25,908,464.61
			FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	11,475,851.53
			TOTAL	37,384,316.14
2	EL PROGRESO		FONDO PATRIMONIAL	7,912,822.58
3	SACATEPEQUEZ		FONDO PATRIMONIAL	2,917,610.82
			FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	7,487,612.00
			TOTAL	10,405,222.82
4	CHIMALTENANGO		FONDO PATRIMONIAL	2,472,989.14
5	ESCUINTLA		FONDO PATRIMONIAL	25,338,367.19
6	SANTA ROSA		FONDO PATRIMONIAL	11,244,381.54
7	SOLOLA		FONDO PATRIMONIAL	4,481,720.00
8	TOTONICAPAN		FONDO PATRIMONIAL	600,526.09
9	QUETZALTENANGO		FONDO PATRIMONIAL	62,780,766.14
10	SUCHITEPEQUEZ		FONDO PATRIMONIAL	18,112,377.44
11	RETALHULEU		FONDO PATRIMONIAL	2,163,500.00
12	SAN MARCOS		FONDO PATRIMONIAL	6,416,903.98
			FONDO ESPECIAL BANCOR S.A.	12,797,065.03
			TOTAL	19,213,969.01
13	HUEHUETENANGO		FONDO PATRIMONIAL	18,745,328.83
			FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	1,222,038.21
			TOTAL	19,967,367.04
14	EL QUICHE		FONDO PATRIMONIAL	22,991,206.72
			OPERACIONES DE ADMINISTRACION Y GARANTIA	3,510,000.00
			TOTAL	26,501,206.72
15	BAJA VERAPAZ		FONDO PATRIMONIAL	6,780,596.92
16	ALTA VERAPAZ		FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	1,934,863.91
17	PETEN		FONDO PATRIMONIAL	33,488,853.21
			FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	6,091,246.85
			OPERACIONES DE ADMINISTRACION Y GARANTIA	4,833,354.00
			TOTAL	44,413,454.06
18	IZABAL		FONDO PATRIMONIAL	25,139,411.76
19	ZACAPA		FONDO PATRIMONIAL	8,607,977.15
			FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	14,635,970.58
			TOTAL	23,243,947.73
20	CHIQUMULA		FONDO PATRIMONIAL	9,137,779.36
			FOMENTO AL SECTOR MUNICIPAL	15,556,714.02
			OPERACIONES DE ADMINISTRACION Y GARANTIA	4,666,688.00
			TOTAL	29,361,181.38
21	JALAPA		FONDO PATRIMONIAL	4,535,414.00
22	JUTIAPA		FONDO PATRIMONIAL	40,708,102.10
			TOTAL CARTERA	424,696,503.71
FUENTE. SISTEMA DEL AREA DE CARTERA				